

ANEXO – 1ª PARTE

Gymkanas Clásicas (1,2,3,4)

Recorrido tipo (Anexo 1)

El recorrido consiste en: pre-salida (1), obstáculos (2,3,4,5,6,7) y llegada (8)

(1)Pre-salida: el ciclista se colocará con la rueda delantera encima de la línea hasta que reciba la orden de salida.

(2)Toma de tiempo: el ciclista intentará fijar sus zapatillas en los calapies en el espacio comprendido entre 1 y 2. Cuando la rueda delantera pise la línea (2) se tomará tiempo. Si supera la línea de salida sin fijar las zapatillas en los calapies acumulará una penalización en dicha zona.

(3) Rampa: El ciclista deberá pasar, montado en su bicicleta, a lo largo de una rampa de 0,20 m de anchura, 1,5 m de largo y 3 ó 4 cm de alto.(medidas aproximadas).Si alguna de las ruedas ó ambas salen de la rampa, el ciclista acumulará una penalización.

(4) Paralelos: El ciclista deberá pasar entre dos tablas paralelas, sin tocarlas, la separación entre paralelas es de 8 cm y la longitud de las paralelas de 1 metro. Si alguna de las ruedas o ambas tocan alguna de las paralelas, el ciclista acumulará una penalización.

(5) Portería: El ciclista deberá sacar un pie del cala pie y golpear un balón, intentando introducirlo en la portería sin que el balón toque ningún otro obstáculo.

Si no introduce el balón en la portería se le sumará una penalización.

Siempre será un balón no un bidón u otros objetos.

Anchura de la portería será de 1 metro.

(5,6) Calapie: En el espacio comprendido entre la portería y bolos en "S", deberá meter las zapatillas en los calapies. Si no lo consigue será penalizado.

(6)Bolos "S": El ciclista, con las zapatillas fijas en los calapies, deberá sortear ocho bolos, siguiendo la dirección y sentidos marcados. En caso de tocar algún bolo, será sancionado con una penalización. Esta sanción será acumulable tantas veces con faltas cometa.

(7) Bolos Rectos: El ciclista deberá sortear cuatro bolos, colocados en línea recta, sin tocarlos o moverlos. Sufrirá una penalización por cada falta que cometa.

(8) Llegada: Se tomará tiempo cuando la rueda delantera pise la línea de llegada.

*En cualquier parte del recorrido sacar uno o los dos pies de los pedales excepto en la zona de porterías implicará una penalización.

*Tiempo total: Será el tiempo empleado en realizar el recorrido correspondiente. El recorrido tipo podrá variarse, de dirección, sentido, etc.

*Resultará vencedor el corredor que acumule un número menor de penalizaciones, en caso de empate el mejor clasificado será el que menor tiempo haya invertido en la realización del juego.

SE UTILIZARÁN LAS MISMAS ZAPATILLAS Y PEDALES EN GYMKANA Y EN LÍNEA.

*Distancias orientativas entre obstáculos:

De 1 a 2 - 3 metros

De 2 a 3 -3 metros

De 3 a 4 -3 metros

De 4 a 5 -5 metros

De 5 a 6 -5 metros

De 6 la distancia entre bolos será la de una bicicleta normal.

De 6 a 7 -dos bicicletas

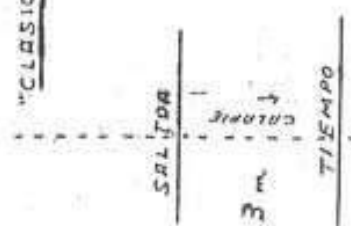
De 7 -de bolo a bolo, un bicicleta

De 7 a 8 -2 metros

Estas distancias podrán variar ajustándose al circuito disponible.

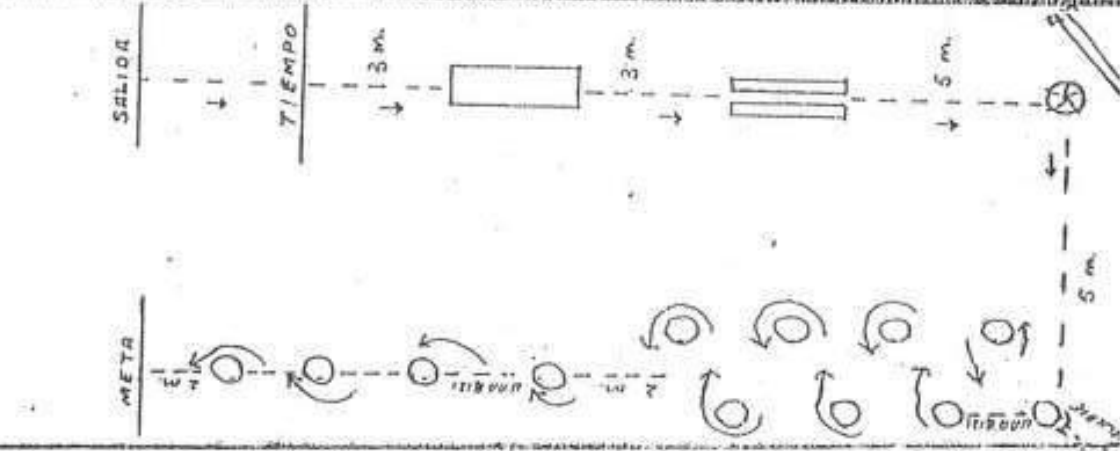
$\omega = 1$

"CLASICA"

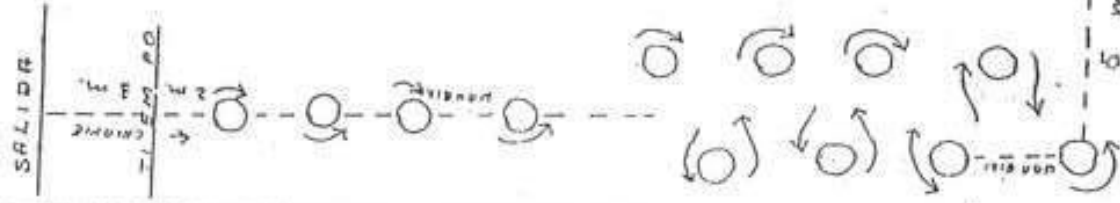


$\omega = 2$

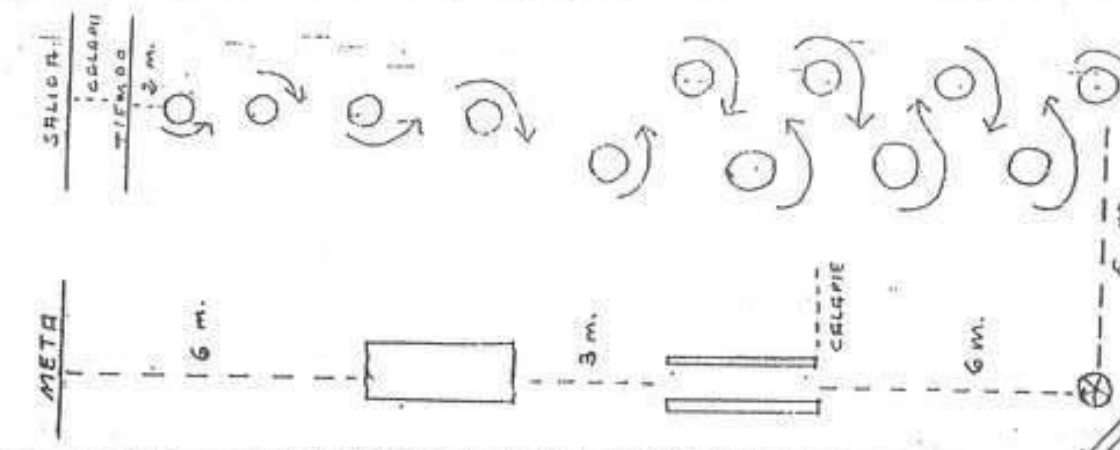
GYMNASIA



$\omega = 3$

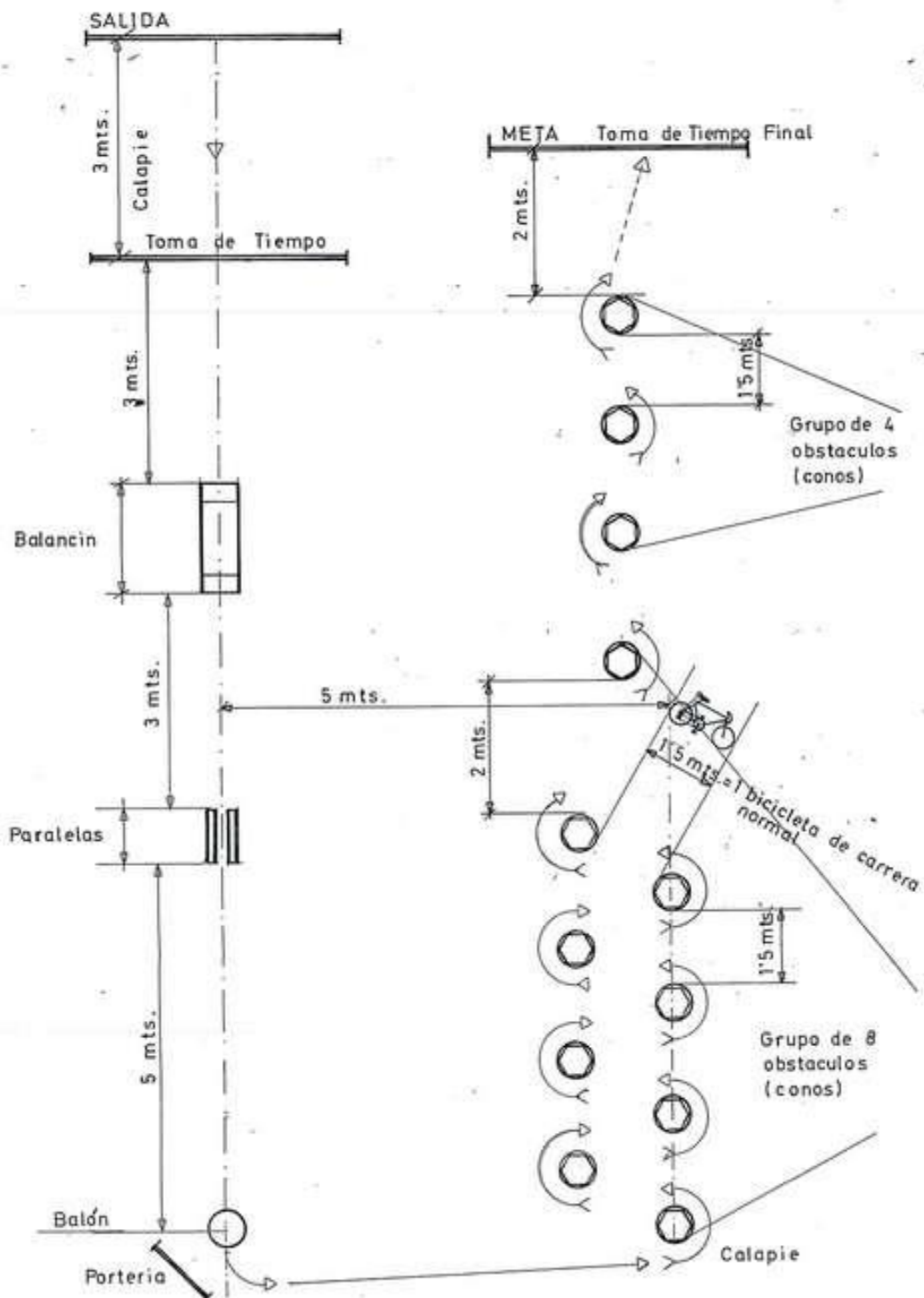


$\omega = 4$



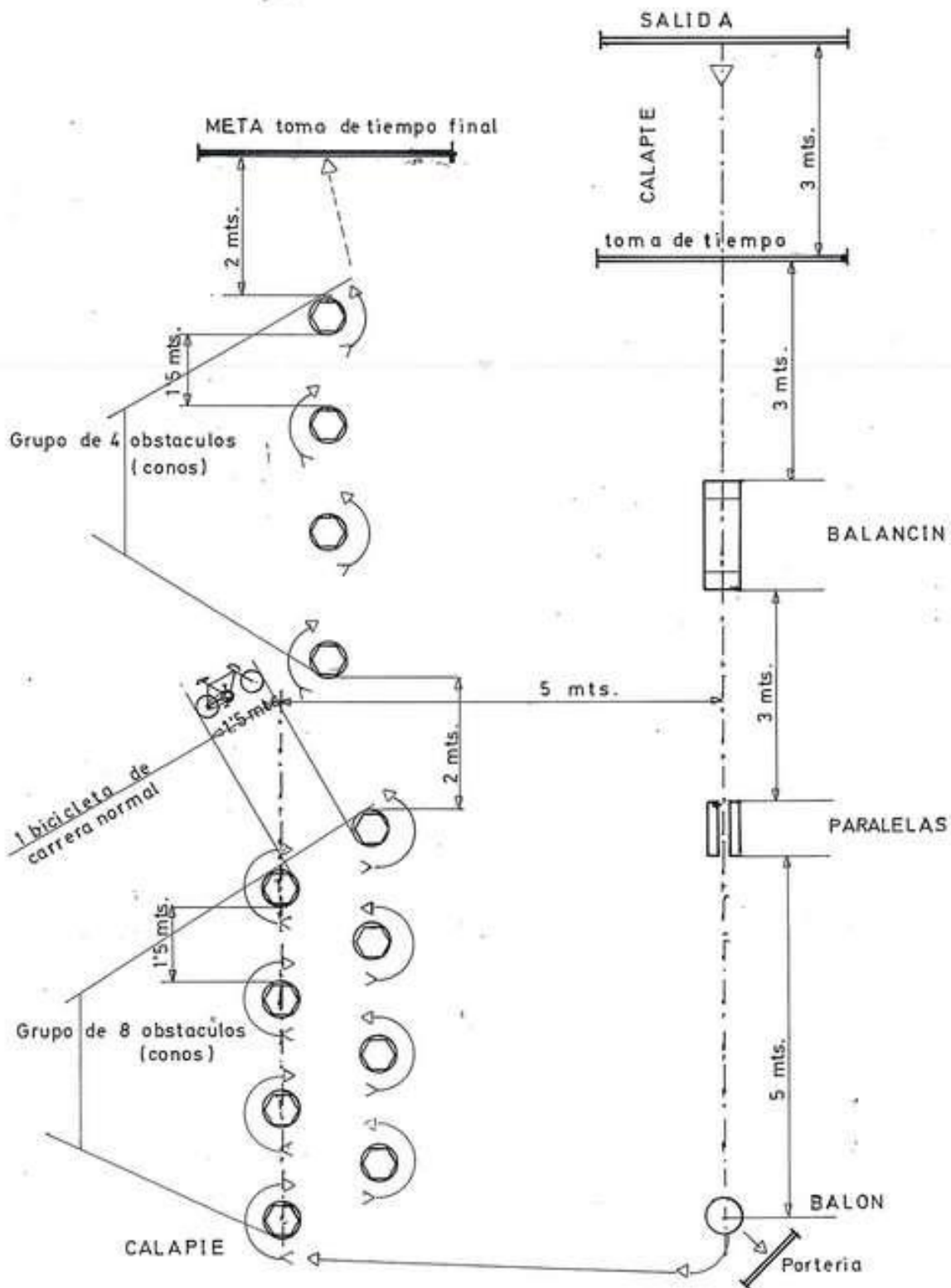
GYMKANA

Circuito N°1 "CLASICA"



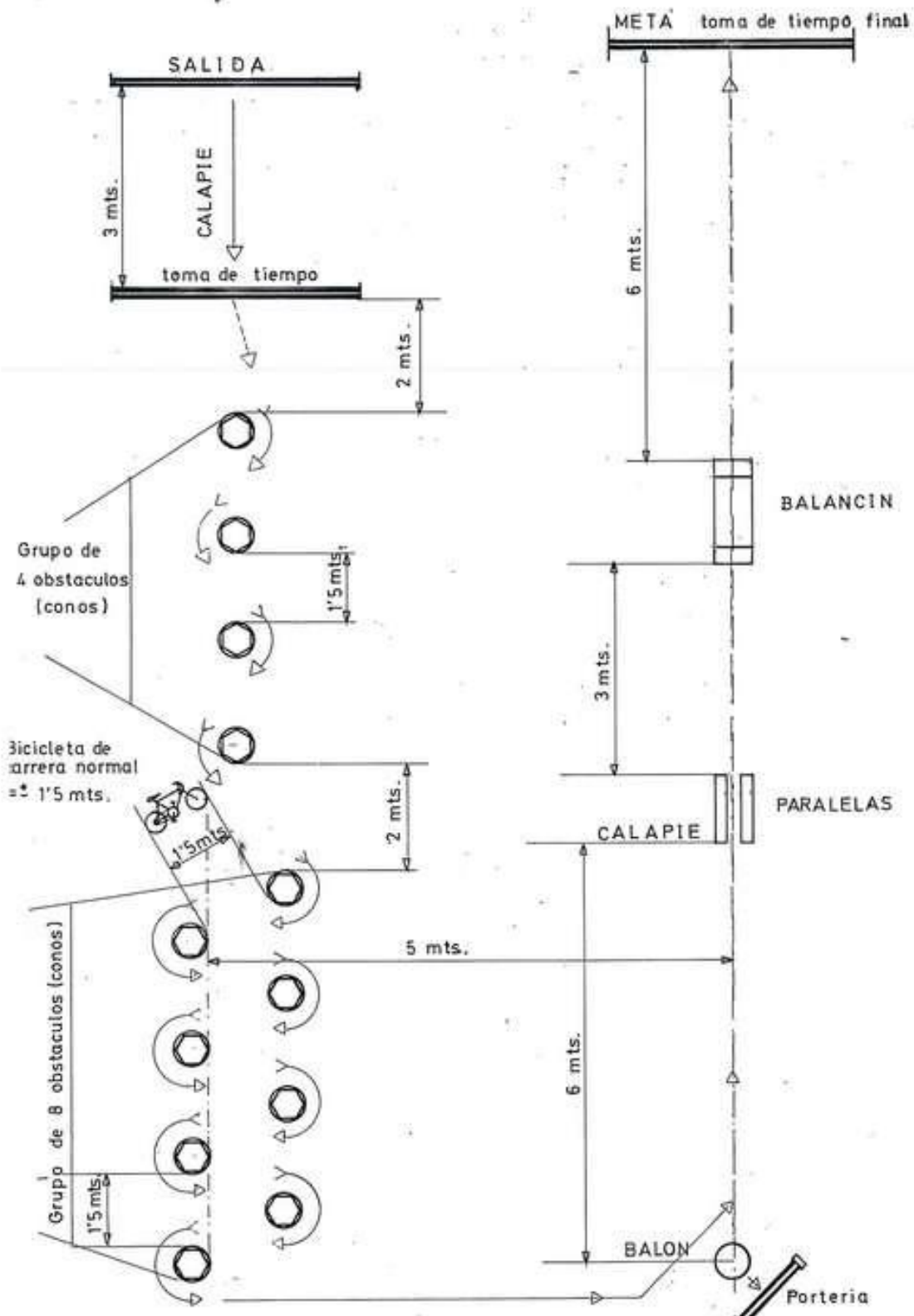
GYMKANA

Circuito N° 2



GYMKANA

Circuito N° 3



Gymkana

Circuito Nº 4

